

Eco@Home



– un peu d'équilibre budgétaire –

Le budget de l'Etat recense l'ensemble des dépenses et des recettes. Le gouvernement prévoit un budget dans le cadre d'un projet de loi. Il y reporte l'ensemble des dépenses et des recettes prévues. Le budget doit normalement être équilibré, c'est à dire que les recettes couvrent la totalité des dépenses.

Avant de rentrer dans le vif du sujet, je vous propose un petit moment artistique ne requérant aucun talent particulier. Il vous suffit juste d'une feuille et d'un crayon, et de vous laisser porter par la créativité naissante. Pour ceux qui ont de l'audace, n'hésitez pas à prendre feutres, magazines à découper ou autres éléments décoratifs. Vous pouvez par exemple vous amuser à représenter votre ville ou village en représentant tous les services qui vous semblent indispensables pour les citoyens. Une fois que cela est fait, mettez la feuille de côté. A la fin de l'activité proposée, vous la regarderez de nouveau et verrez si vous aviez pensé à tout... ou non !

Mais L'Etat peut décider de faire un budget déficitaire. Deux possibilités :

- Augmenter les dépenses sans changer les recettes.
- Moins de recettes (en baissant les taxes par exemple).

Le budget est un outil de la politique économique. Pas d'inquiétude l'Etat ne peut pas faire faillite comme une entreprise, mais il ne peut pas non plus toujours dépenser plus qu'il ne gagne.

L'équilibre budgétaire est complexe. Pour comprendre comment l'Etat doit gérer son budget, nous vous proposons un petit jeu d'équilibriste !

« Equilibrer le budget de l'Etat », le jeu :

Règles du Jeu : A partir de 2 joueurs

Matériel :

- Une boîte d'au moins 50 Kapla (à défaut une boîte de carrés de sucre).
- Un jeu de carte à imprimer.

Préparation :

- Imprimer et découper les cartes.
- Bien les mélanger et les retourner pour en confectionner une pile.
- Construire une petite tour avec 10 Kapla.
- Le reste des pièces formeront la pioche.



Règles :

Vous formez une seule et même équipe. Le joueur le plus jeune commence. Le premier tire la première carte de la pile :

- S'il tire une carte « Recette », il faudra ajouter le nombre de pièces indiqué.
- S'il tire une carte « Dépense », il faudra retirer le nombre de pièces indiqué.

Il faut bien mélanger la pioche.

A tour de rôle, chaque joueur tire une carte et la lit à haute voix. Il effectue ensuite l'action correspondante à la carte.

Le but est de construire la plus grande tour possible sans la faire tomber. Pour essayer de stabiliser votre tour, vous avez le droit de positionner vos Kapla ou morceaux de sucre comme vous le voulez.

Si au bout de l'ensemble des cartes, la tour tient, cela signifie que votre gouvernement sait piloter le budget de l'État.

Si au contraire, un des joueurs fait dégringoler la tour, alors votre gouvernement doit encore faire des efforts pour s'améliorer.



Arriverez-vous à équilibrer le budget de l'État ?